

MOUDROST – rytíř Geriant (Sv. Jan pod Skalou 27.3.2010)



1. úkol

Legenda: *Boj s drakem byl ve středověku poměrně obvyklým jevem, ale získat dračí vejce už tak jednoduché nebylo - problém spočíval v tom, že bylo vždy velmi horké a málokterý rytíř dokázal vymyslet jak vejce přepravit, aby se nespálil a zároveň vejce nerozbil.*

Hra: V lese bude vyznačená trasa s překážkami, kterou bude třeba projít s pingpongovou pálkou v ruce, na které leží vajíčko (slepičí, umělé, čokoládové). Trasa opravdu nebude jednoduchá a bude to náročné na koordinaci pohybů. Základním předpokladem k úspěchu je natrénovat si nošení vajíčka na pálce...

Hodnocení: Kdo projde celou trat' bez toho, aby mu vejce spadlo na zem má splněno.

2. úkol

Legenda: *Hádky, slovní hříčky, přesmyčky a jiné podobné taškařice má rytíř Geriant velmi rád a ještě se nestalo, že by na nějakou neznal odpověď'...*

Hra: Vedoucí si myslí libovolnou postavu (historická, současná, pohádková, atd...) a děti hádají o jakou postavu se jedná. Vedoucí odpovídá pouze ANO x NE. Děti hádají postupně a vždy, když položí otázku všechny děti je možno hádat postavu (šeptá se vedoucímu). Celkem na výpravě probíhá 6 kol (6 postav) a děti u každé postavy mají možnost se jednou splést. Když někdo postavu uhodne kolo končí, ale správnou odpověď' může mít dětí víc.

Hodnocení: Kdo uhodne minimálně 3 z 6 postav má splněno (Sloni a M+M mají jiné postavy).

3. úkol

Legenda: *Matematika, pravděpodobnost a logika nepatřila k obvyklým dovednostem rytířů, ale občas se nějaká bílá vrána našla. V Kamelotu touto dovedností vynikal rytíř Geriant, kterého si, pro jeho umění král Artuš velmi považoval.*

Hra: Vedoucí má v ruce minci, kterou hodí a padne mu buď' panna nebo orel. Děti jsou od vedoucího vzdálené cca 10-15 metrů, přičemž každý metr je na zemi nějaké meta (v ideálním případě použijeme schody). Vedoucí hodí minci a děti hádají co padlo - kdo uhodl může se posunout o jednu metu blíže k vedoucímu. Kdo neuhodl zůstává stát na místě. Cílem je dojít až k vedoucímu a dotknout se jeho vousu (když vedoucí nemá vousy, děti se dotknou vlasů ☺).

Hodnocení: Třetina dětí, které jsou na výpravě a dotknou se Krtkova vousu mají splněno (zaokrouhlujeme dolů).